

Carte pop-up poisson d'avril

Petit défi du jour ! Tu dois créer une carte pop-up (donc qui est en relief quand elle est ouverte) sur le thème du poisson d'avril.

Pas de chance, aujourd'hui je ne te dis pas comment faire exactement et ne te donne donc pas une marche à suivre.

Par contre, je te fournis des photos qui vont te permettre d'analyser comment tu peux relever ce défi (dernière page).

Avant de commencer, je souhaiterais que tu prennes le temps d'analyser les photos et puis que tu fasses une liste du matériel dont tu as besoin. Ensuite tu peux prendre des vieux papiers et faire un essai de la structure que tu penses réaliser. Une fois ton essai terminé, réalise un plan des différents éléments dont tu auras besoin avec leurs dimensions (feuilles de papier, ficelle, etc.). Une dernière chose avant de passer à ta réalisation réelle : Retranscris une marche à suivre en notant les étapes par lesquelles tu vas passer pour ta réalisation.

Pour t'aider, je te propose de remplir la fiche préparée ci-dessous.

Analyse – réfléchis :

- Quels matériaux vas-tu utiliser ?

- Comment vas-tu assembler tes différents matériaux ?

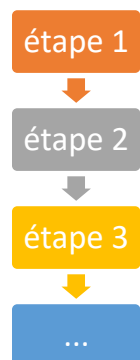
- De quels outils auras-tu besoin ?



- Plans et dimensions des éléments que tu vas utiliser :

- Quelles sont les étapes que tu vas suivre pour construire ton projet ?

- 1° _____
- 2° _____
- 3° _____
- 4° _____
- 5° _____
- 6° _____



Fais en sorte que ce soit le plus propre possible (cache les nœuds, plie correctement, colle précisément).

Une fois terminé, prends-les en photos pour me montrer ton travail à la rentrée et puis envoie ces cartes à qui tu souhaites !

Bon amusement !

1° Option :



Carte triangulaire. Face avant pliée au centre. Poissons en suspensions à l'aide de ficelles horizontales et verticales.



2° Option :



Carte en accordéon.
Ficelle/ruban de maintien aux extérieurs pour limiter l'ouverture de l'accordéon.

3 plans différents :

- 1° plan : forme extérieure du bocal + trou
- 2° plan : poissons – algues
- 3° plan : forme du bocal + eau