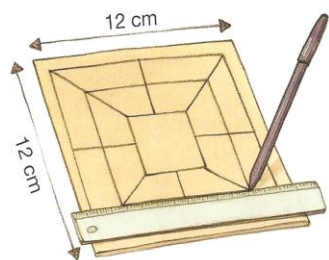
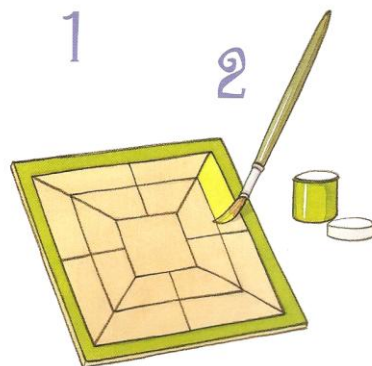


# CHARRET OU MOULIN

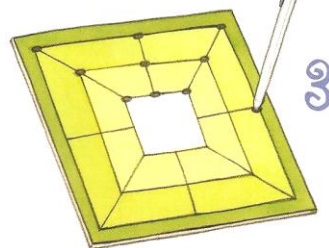
Âge conseillé: 10 ans au moins  
Difficulté de réalisation: 😊



1



2



3

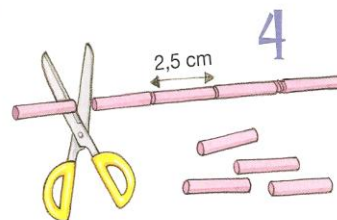
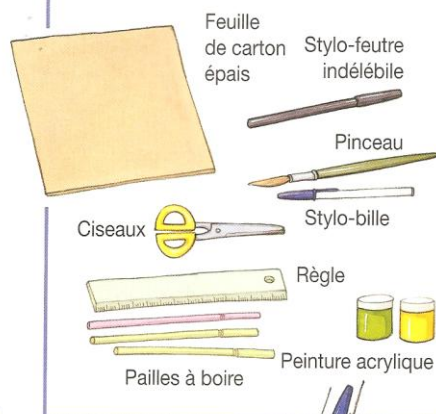
## COMMENT FAIRE?

1 Dessine le plateau de jeu sur le carton, qui doit mesurer 12 x 12 cm, comme indiqué sur le dessin. Tu trouveras le modèle à la page 120.

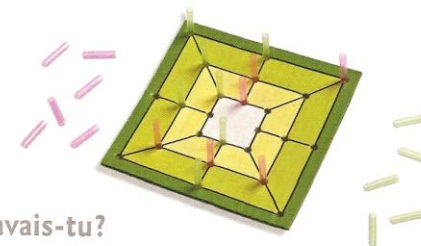
2 Peins le plateau à ton goût.

3 A l'intersection des lignes, fais des trous avec la pointe d'un stylo-bille. Ne les fais pas trop grands, pour qu'on puisse y faire tenir une paille à boire.

## Matériel nécessaire:



4 Coupe les pailles en morceaux de 2,5 cm de long, 12 d'une couleur, 12 d'une autre couleur. Elles serviront de pions.



## Le savais-tu?

Le moulin ou charret est l'une des nombreuses variantes du morris, connu dans le monde entier sous des noms divers: Mühle, merreles, twelve (ou three / six / nine) men's morris, moli dedotze, kon tjil, sam qi, etc. Le plus ancien, découvert dans un temple égyptien, date de 1400 avant J.-C. Le jeu s'est répandu dans toute l'Afrique du Nord, l'Extrême-Orient et l'Europe, où il était très populaire au Moyen Âge.

## COMMENT JOUER?

**Nombre de joueurs: deux**

1 Chaque joueur dispose de 12 pions de la même couleur.

2 Au début, le plateau de jeu est vide.

3 Chaque joueur à son tour place une paille dans un trou vide.

4 Le but est de faire des «moulins» ou «charrets», c'est-à-dire de placer trois pailles sur une rangée.

Chaque fois qu'un joueur fait un moulin, il prend l'un des pions de son adversaire, à son choix, sauf dans un moulin.

5 Lorsque les joueurs ont utilisé tous leurs pions, ils peuvent les déplacer en suivant les lignes pour faire d'autres moulins.

6 Lorsqu'un joueur n'a plus que 3 pions, il peut les déplacer en sautant.

7 Le gagnant est celui qui ne laisse plus que deux pions à son adversaire.