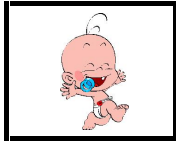


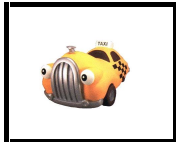
Explications des symboles



Avance de 3 cases



Prends une carte et réponds à une question.
Juste : avance d'1 case. Faux : reste sur la même case.



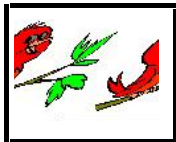
Recule de 2 cases.
Ce n'est pas bien de partir tout seul sans avertir.



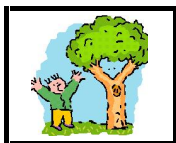
Passes un tour.
Ce n'est pas bien de s'enfermer dans sa chambre et bouder.



Rejoue.



Départ du jeu.
Cerise te souhaite bonne chance.



Arrivée.
Super, tu as retrouvé ton arbre préféré à la campagne.

Matériel

1 dé

1 pion par joueur

1 plan de jeu

explications des symboles

24 cartes - questions

La classe de 4P de
Troistorrents vous souhaite un
bon moment avec le jeu de "La
Grève de la Vie"

